

RÈGLEMENTS NOVICE 2 & FORMATION (version 12 avril 2010)

FORMATION

- La formation et les parties débuteront à 18h20 pour se terminer à 19h50.
- Les ateliers de formation ont pour but d'initier les joueurs à différentes techniques de Baseball sous forme de jeux tels, lancer, attraper et frapper. Les entraîneurs se référeront au guide de formation fourni par l'ABA Ste-Julie comprenant différents ateliers de formation.
- Les ateliers de formation se feront durant les 5 premières rencontres à compter de la mi-mai. À la discrétion des entraîneurs 1 manche de jeu pourra être jouée dans le cadre de chacun des ateliers de formation.
- À partir de la fin du mois de mai vous pourrez commencer à faire des parties.
- N'oubliez pas que le but d'entraîner des jeunes en si bas âges est de les intéresser au magnifique sport qu'est le Baseball.

RÈGLEMENTS

- Une manche se termine lorsque tous les joueurs ont frappé.
- Aucune manche ne débute après 19h45.
- Étant donné que la manche se termine quand tous les joueurs ont frappé et qu'un point est donné à l'équipe en défensive à chaque retrait effectué si une équipe a 11 joueurs et l'autre équipe 8 joueurs, l'équipe de 8 joueurs continuera sa présence au bâton avec ses 3 premiers frappeurs d'alignement afin d'équilibrer le jeu.
- Les équipes joueront en défensive avec tous les joueurs présents et l'enfant qui est positionné près de l'instructeur-lanceur, devra porter un casque protecteur et AUCUN joueur ne sera utilisé comme receveur. Seul un parent agira à cette position.
- Le jeune qui oeuvre à côté de la position lanceur devra se tenir à gauche ou à droite de l'instructeur-lanceur, sans être plus près du marbre que ce dernier.
- Durant la saison, les entraîneurs doivent obligatoirement alterner les positions des joueurs en défensive ainsi que l'ordre des frappeurs à chaque partie afin d'assurer une participation équitable pour les joueurs. Dans les séries et le tournoi de fin de saison, l'ABA encourage fortement le maintien d'une rotation équitable en défensive ainsi que dans l'ordre des frappeurs, mais l'entraîneur pourra organiser son alignement à sa discrétion.
- Un retrait au marbre peut être effectué au marbre sur un jeu forcé seulement. L'instructeur receveur devra attraper la balle les pieds joints, dans un rayon de réception ressemblant à celui d'un enfant de cet âge.
- Chaque joueur aura droit à 5 lancers de l'instructeur-lanceur. Seulement le cinquième lancer sera repris si la balle est fautive ou encore s'il s'agit d'un mauvais lancer. Dans les séries et le tournoi de fin de saison, seul l'arbitre jugera si le dernier lancer doit être repris.
- Si après 5 lancers le joueur n'a pas frappé, on utilise le T-BALL.
- Distance buts : 50 pieds
- Distance plaque du lanceur : 38 pieds ou selon le bon jugement de l'instructeur-lanceur afin de donner la chance au frappeur de faire contact avec la balle.
- L'instructeur-lanceur doit lancer la balle par-dessus l'épaule dans une position accroupie ou debout; cela facilite la tâche du frappeur.

- La balle est en jeu lorsqu'elle sort du demi cercle à l'avant du frappeur.
- Le vol de but et du marbre est interdit.
- Lorsqu'un joueur de l'équipe offensive croise le marbre, un point est accordé. Le joueur en défensive n'a pas le droit de courir pour effectuer un retrait, sauf s'il est à l'intérieur d'un rayon de 10 pieds, ou encore que le joueur agisse à sa position (à l'exception du marbre ou le joueur doit lancer au parent receveur).
- En défensive, lors de l'attrapé d'un ballon, les joueurs qui étaient en course retournent à leur but respectif (dead ball, donc pas de possibilité de double jeu).
- Lorsque la balle est frappée avec force (et non sur une erreur en défensive) et qu'elle se retrouve au champ extérieur, le coureur peut courir un maximum de deux buts. Il devra toutefois avoir franchi la moitié de la distance qui le sépare du prochain but avant que la balle ne revienne à l'avant champ, sinon il sera retourné au but précédent. Dans les séries et le tournoi de fin de saison, seul l'arbitre jugera si le coup frappé est un double.
- Tous les joueurs, sans exception, devront porter l'uniforme complet (casquette incluse) de même que le support athlétique.

ANNULATION EN CAS DE PLUIE-PRATIQUE-REPRISES OU RÉSERVATION MME ANNIE LEBÈGUE (responsable des terrains) COMMUNIQUERA AVEC L'ÉQUIPE RECEVEUSE POUR L'AVISER DE L'ANNULATION.

Par la suite, l'entraîneur de l'équipe qui reçoit, doit communiquer avec l'entraîneur de l'équipe visiteuse au moins 45 minutes avant le début de la partie afin que celle-ci ait le temps d'appeler les joueurs pour les aviser que la partie est annulée et la recéduler selon les semaines prévues au calendrier de l'ABA.

N'OUBLIEZ-PAS D'AVISER MME ANNIE LEBÈGUE DE VOTRE REPRISE DE PARTIE PAR COURRIEL au : annielebegue@videotron.ca. MÊME CHOSE POUR LES PRATIQUES OU RÉSERVATIONS. Merci